



Sphere 2.0 SP Kernel

32-Bit-Realtime-Microkernel

Sphere 2.0 ist die 2. Generation 32-Bit-Echtzeit-Kernels von miray Software. Er bietet prioritätengesteuertes präemptives Multitasking, volle MMU Unterstützung inklusive Paging und volle Unterstützung für Systeme mit FPU, virtuelle Speicherverwaltung, Threads und Semaphoren. Zudem ermöglicht die strikte Trennung von System- und User-Space (Level 0 und Level 3) höchste Betriebssicherheit bei gleichzeitiger hoher Echtzeit-Performance.

Die virtuelle Speicherverwaltung öffnet Ihrer Applikation den vollen 4-GB-Adressraum. Sphere 2.0 ist hochgradig skalierbar bis hin zu Systemen mit 2 GB RAM und ermöglicht Ihrer Applikation höchste Parallelität durch eine generell unbegrenzte Anzahl prioritätengesteuerter Threads.

Der Sphere 2.0 **SP** Realtime Microkernel ist speziell auf speichereffiziente **Single-Process-Multi-Thread** Applikationen ausgelegt. Damit können Sie die enormen Möglichkeiten von Sphere 2.0 schon in kleinsten Embedded-Systemen nutzen.

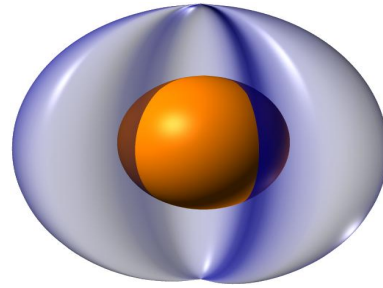
Die Fähigkeiten von Sphere 2.0 SP sind in einer schlanken, einheitlichen und leicht überschaubaren API zusammengefasst.

Für eine effizientere Entwicklung großer Applikationen empfehlen wir Ihnen jedoch den Sphere 2.0 **MP** Kernel. Zusammen mit dem entsprechenden SDK ermöglicht er auch **Multi-Prozess-Multi-Thread** Applikationen.

Sphere 2.0 SP läuft derzeit auf allen x86 Prozessoren ab 386 SX sowie Prozessoren von VIA und AMD und ist schon ab 128 KB RAM einsatzbereit (Speicherverbrauch einer „leeren“ Applikation: nur 112 KB!).

Realisieren auch Sie Ihre Projekte mit dem einzigartigen Sphere Realtime Microkernel der 2. Generation!

Wir beraten und unterstützen Sie gerne bei der Planung und Erstellung Ihrer Applikation. Rufen Sie uns an oder mailen Sie uns!



Sphere 2.0 SP Kernel Features

- » Realtime-Microkernel
- » Multi-Threading
- » Speichermanagement und -schutz
- » Semaphore
- » Unterstützung von FPU (*) und MMU mit Paging
- » außergewöhnliche Skalierbarkeit
- » effizientes, einheitliches Kernel-API

Sphere 2.0 SP Kernel Leistungsdaten

Größe	20,5 KB
Plattform	IA32 ab 386 SX
Speicher	ab 128 KB RAM (**)

(*) falls FPU vorhanden

(**) Footprint einer „leeren“ Applikation: 112 KB



miray Software
Postfach 15 15 01
80049 München

web: <http://www.miray.de/>

e-mail: products@miray.de

Fax: 089/767291-68

Standard Sphere 2.0 SP Kernel Lizenz

Als Nutzer des Sphere 2.0 SP SDK können Sie weitere Kernel-Lizenzen erwerben. Diese umfassen die Nutzung von:

- Sphere 2.0 SP Realtime Kernel
- Basis-Treibern für
 - Speicherverwaltung
 - Strings
 - Keyboard
 - VGA-Textmodi
 - Utilities

Hat Ihre Applikation spezielle Anforderungen an den Kernel? Sprechen Sie mit uns!

Preise sowie Anpassungen auf Anfrage.

Optional erhältlich

weitere Treiber

- Seriell / Parallel / PS/2 Eingabegeräte
- IDE / ATA / Floppy
- VGA Grafik / VESA VBE 3.0
- spezielle Hardware

Support

- Hilfe beim Start mit dem Sphere 2.0 SP SDK
- Anpassungen an spezifische Hardware
- Anbindung an andere Compiler
- spezielle Tools

Services

- Treiberentwicklung
- Entwicklung von Komponenten & Applikationen
- Schulungen